

A "Visszarepítjük a nyárba! Nyerjen álomutazást Bali szigetére!" Kaiser Játék hivatalos szabályzata

1. A **MECOM GROUP s.r.o.** (székhely: Szlovákia 06601 Homonna, Polna 4, cégjegyzékszám: 31 735 151 a továbbiakban: „Szervező”), „**Visszarepítjük a nyárba! Nyerjen álomutazást Bali szigetére!**” nevű promóciót szervez (továbbiakban: Játék), melyben kizárólag azon 18. életévüket betöltött, magyarországi lakcímmel rendelkező magyar állampolgárok vagy tartózkodási engedéllyel rendelkezők, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek (a továbbiakban: Játékosok) vehetnek részt, akik a Játék időtartama alatt a 4. pontban megjelölt promóciós termékekből **egy vásárlás alkalmával minimum bruttó 1000 Ft összértékben** (a továbbiakban: termék vagy termékek), a magyarországi Tesco Global Zrt. üzleteinek valamelyikében és a vásárlást igazoló blokk AP kódját, a vásárlás dátumát és időpontját, valamint saját nevüket az alábbi módok egyikén beküldik (a továbbiakban együtt: **"Pályázat"**):

- SMS-ben beküldik a +36 30 55 55 525-ös nem emelt díjas mobiltelefonszámra [az alábbi példa kizárólag illusztrációként szolgál: „A01234567*2018.09.15 12:35*Proba Tamas”]
vagy

- regisztrálják ezen adatokat a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalon.

1.1 Az AP-kód egy olyan azonosító, ami az AP betűkkel kezdődik, majd egy betű illetve 8 számjegy vagy 9 számjegy (pl: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható.

1.2 Amennyiben a Játékosnak a vásárláskor kapott blokkján, vagy számláján nem szerepel a megvásárolt termék megnevezése, azaz úgynevezett gyűjtő blokkot kapott, kérje a boltvezetőt, hogy írja rá a blokkra a megvásárolt termék nevét, kiszerezését, valamint aláírásával és a bolt pecsétjével hitelesítse azt. A promóciós termékeknek egy blokkon kell szerepelniük.

1.3 Az internetes oldalon kért adatok megadásával, valamint a 06-30-5555-525-ös SMS számra küldött nem emelt díjas SMS-sel regisztrálhat a Játékos. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is pályázhat, azonban egy vásárlás adatait, csak egyszer. Ha egy Játékos többször kíván pályázni, minden Pályázathoz külön blokkon szereplő vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásnak kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért, amennyiben két különálló vásárlással venne részt a játékos a játékban, javasolt a több, különálló vásárlást több mint egy perc elteltével elvégezni.

1.4 A Játékos Pályázata beküldésével kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja a jelen Játék részvételi szabályzatát és adatkezelési feltételeit.

1.5 A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló blokkot a Játék lezárta (a Játék időtartamának lejártát) követő 60 napig sértetlenül és olvasható módon megőrizze.

2. A Szervező megbízásából a Játék lebonyolítója a Admagic Kft. (székhely: 1015 Budapest, Széna tér 1/ A, cégjegyzékszám: 01-09-718749, adószám:13100863-2-41 továbbiakban: Lebonyolító).

3. A játékban ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, tulajdonosai, azon alvállalkozói, akik közvetlenül részt vesznek a nyereményjáték lebonyolításában, ezen alvállalkozók vezető tisztségviselői, munkavállalói, tulajdonosai, illetve valamennyi felsorolt személy Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK

A játékban a Szervező által forgalmazott és 2018. szeptember 6-a és 2018. október 31-e között vásárolt csemegepultos vagy önkiszolgálós Kaiser termékei vesznek részt.

Kaiser Téliszalámi lédig cca. 900g_cel
Kaiser Paprikás téliszalámi 75g_szvg
Kaiser Téliszalámi 75g_szvg
Kaiser Piccolo 250g
Kaiser Téliszalámi 400g
Kaiser Paprikás Téliszalámi 400g
KAISER SNIDLINGMÁJAS 120G
KAISER CHILIS MÁJAS 120G
KAISER APU VIRSLI FÜST.140G
KAISER APU VIRSLI SAJT.140G
KAISER BAROMFI LECSÓKOLB 400G
KAISER BAROMFI FRANKFURTI VIRSLI 500g
KAISER MÁJAS 200 GR
KAISER ARANYPULYKA PÁRIZSI500G
KAISER DEBR.PÁROS KOLB.330G VF
KAISER FÜSTÖLT PULYKA PÁRIZSI 500G
KAISER SZENDVICSSONKA 1KG VF.
KAISER DÁN SZALÁMI
KAISER PAPRIKÁS SZALÁMI 75 G
KAISER SZALÁMI 75 G
KAISER PAPRIKÁS KOLBÁSZ 75 G
KAISER DÁN SZALÁMI 75 G
Kaiser Csemege füstölt karaj 100 g
Kaiser Gourmet sonka 100 g
Kaiser Debreceni sonka 100 g
Kaiser Turista szelet 75 g
Kaiser Premium Grand szalámi cca 2500g
Kaiser Plzeni sült sonka cca. 2300g_vcs
Kaiser Baromfi Frankfurti virsli ROA
KAISER PRÉMIUM MORVAI SONKA
KAISER ÍZES MÁJAS 200G
KAISER CSEM VAST KOLBÁSZ 75G
KAISER PAPR VAST KOLBÁSZ 75G
KAISER PARTY VIRSLI 500G
Kaiser Debreceni sonka cca3000g
Kaiser Bécsi virsli cca1000g
Kaiser Csemege sonka cca 3600g
Kaiser Pásztor grillkolbász 350g
Kaiser grillkolbász bajor 190g_vcs
Kaiser Grillkolbász MIX VB 190g
Kaiser Grillkolbász mustáros 190g
Kaiser Grillkolbász sajtos VB 190g
Kaiser baromfi lecsókolbász cca 1500g
Kaiser sertés lecsókolbász cca 1500g

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

5.1. A Játék 2018. szeptember 6. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2018. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart. Az a Pályázat tekinthető határidőben beérkezettnek, mely a Játék időtartama alatt az 1. pontban meghatározott módon benyújtásra került. Az ezen időtartamon kívüli vásárlások, illetve nem vagy nem megfelelően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

5.2. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1 pontban meghatározott valamennyi üzleti célú juttatás kiosztásra/kisorsolásra kerül.

6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

6. 1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt több Pályázatot beküldeni a Játék weboldalán. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a promóciós rendszer nem fogadja el pályázatként és a Játék során további Pályázatként nem veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a 2018. szeptember 6. és 2018. október 31. között megvásárolt promócióban részt vevő termékek blokkjával lehet pályázni.

6. 2. A Játékban csak a valós adatokat tartalmazó, helyes Pályázatok beküldői vehetnek részt. Az adatok valóságnak megfelelő megadásáért a Játékos felelős. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba, stb. miatt - nem valós Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.

Egy Pályázatot egy játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Szervező csak egy alkalommal fogad el érvényes pályázatnak. Ennek megfelelően amennyiben ugyanazt a Pályázatot több játékos is feltölti, nyertesség esetén az üzleti célú juttatás átvételére azon személy jogosult, aki a nyertes blokkot a Szervező részére bemutatja.

A fenti szabályok alapján kizárt Játékos semmilyen jogcímen igényt nem támaszthat a Lebonyolítóval vagy a Szervezővel szemben.

6. 3. A Játékos köteles a Pályázatot tartalmazó eredeti blokkot a Játék lezárását (a Játék időtartamának utolsó napját) követő 60 napig sértetlenül és olvasható módon megőrizni, és Szervezőnek vagy Lebonyolítóknak - kérés esetén - megfelelően bemutatni. Az Üzleti célú juttatások átvételének feltétele az adott üzleti célú juttatás átvételére feljogosító Pályázatot tartalmazó eredeti blokk bemutatása és/vagy eljuttatása a Szervező vagy Lebonyolítója részére. A nyertes blokk eljuttatásának költsége nem terheli a játék Szervezőjét, sem Lebonyolítóját. A nyertes blokkokat a nyertes Játékos köteles a nyertességről való értesítést követő 10 munkanapon belül szkennelt formában elküldeni e-mailen a info@admagic.hu címre vagy postán feladni az Admagic Kft címére (levelezési cím: 1015, Budapest, Széna tér 1/ A.).

A Szervező fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot fogadjon el! Amennyiben a blokk sérült, nem olvasható, vagy egyéb módon lényeges információk tekintetében akár részben károsodott, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, tranzakciós kód stb.), a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált blokkok érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban résztvevő blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szerve-

ző döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

6. 4. A Szervező és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, a Pályázónál vagy harmadik személyeknél felmerülő vagyoni vagy nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

6. 5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen – többek között, de nem kizárólagosan – egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyt vagy személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb Játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik az Üzleti célú juttatások megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal, Pályázatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek okoztak.

6. 6. A Szervező és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázatfeltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a www.ujranyar.kaiser.hu oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet vagy erre irányuló magatartás esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

6.7. A Pályázatokat kizárólag a www.ujranyar.kaiser.hu oldalon keresztül lehet feltölteni az 1. pontban meghatározott módon.

7. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK, SORSOLÁS

A játék ideje alatt (5. pont) az érvényes pályázatot beküldők az alábbi üzleti célú juttatásokat nyerhetik meg:

7. 1. a

- Napi nyeremények: A Játék ideje alatt naponta egy darab (összesen 56, azaz ötvenhat darab) 10.000 Ft értékű Kaiser ajándékcsomag
- Heti nyeremények: A Játék ideje alatt hetente kettő darab (összesen 18, azaz tizennyolc darab) JBL CHARGE 3 HORDOZHATÓ, VÍZÁLLÓ BLUETOOTH HANGSZÓRÓ

7. 1. b

- A Játék befejeztével az összes érvényes Pályázat között összesen 1, azaz darab két főre szóló, 13 nap 12 éjszakás Bali Szigeteki nyaralás, repülőúttal, 3 csillagos szállodában reggelivel, vagy amennyiben a nyertes az utazás irodával egyeztetve ezen utazáson bármilyen okból kifolyólag nem tud részt venni, ehelyett választhat egy 1 000 000 Ft összértékű utazási utalványt, amely névértékben beváltható az IBUSZ Utazási Iroda által kínált bármely utazási szolgáltatásra. Az utalvány 2019. december 31-ig beváltható.

7.1.c

Az Üzleti célú juttatások készpénzre, vagy bármely egyéb kedvezményre, vagy üzleti célú juttatásra nem válthatóak át. Előre nem látható események bekövetkeztekor a Szervező fenntartja a jogot, hogy alternatív üzleti célú juttatást ajánljon fel a nyerteseknek, azonos értékben.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket bármely olyan körülmény miatt, amely az üzleti célú juttatások átadását követően a felhasználásnál vagy azzal összefüggésben a Nyertesnél illetve harmadik személynél felmerülnek. A Szervező és Lebonyolító a jelen szabályzat szerinti üzleti célú juttatások átadására vállalnak kötelezettséget. Az átadásra kerülő üzleti célú juttatás minőségéért a juttatást biztosító terheli felelősség.

7. 2. Sorsolás módja

7.2.1 A 7.1.a üzleti célú juttatások nyerő időpontjainak sorsolására **2018. szeptember 03-án** számítógép segítségével került sor. A sorsolás nem nyilvános.

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra a véletlenszerűség elvének megfelelően. A játék folyamán, aki a nyerő pillanatokban, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, az nyertesnek minősül és üzleti célú juttatásban (7.1.a) részesül.

A Szervező a sorsoláson minden üzleti célú juttatás esetében 1 időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

7.2.2 A 7.1.b üzleti célú juttatások sorsolására a játék lezárását követően, 2018. november 6-án 10:00 órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor a Dr. Walkshöfer Katalin Közjegyző Irodája 1065 Budapest Bajcsy Zs. út 65. 2/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött Pályázat részt vesz. A kisorsolásra kerülő nyertesek és 5 tartaléknyertes a közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Szervező részére. Abban az esetben, amennyiben a nyertes nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek, s így kizárásra kerül, helyette a tartaléknyertes kerül értesítésre a sorsolás sorrendjében.

7.2.3 Abban az esetben, amennyiben a 7.1 pontban felsorolt üzleti célú juttatások nyertese vagy tartaléknyertese nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek, vagy nem tudja a jogosultságát a 6. pontban foglaltaknak megfelelően és a sorsolástól számított 10 munkanapon belül igazolni, a Játékból kizárásra kerül és helyette tartaléknyertes kerül értesítésre a 7.1.a üzleti célú juttatások esetén az időbeli, a 7.1.b üzleti célú juttatások esetén a sorsolási sorrend alapján.

7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött pályázat kizárólag az adott naptári napon érvényes. Amennyiben a Játékos további napokon is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további pályázatot

szükséges beküldenie egy másik naptári napon. Az érvényesen beküldött pályázat részt vesz az adott heti nyeresmény, továbbá a főnyeresmény sorsolásában is.

8. MEGSZEREZHETŐ ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK SZÁMA

A Játékban egy játékos egy fajta üzleti célú juttatásból maximum egy darab megnyerésére jogosult.

9. ÜZLETI CÉLÚ JUTTATÁSOK ÁTADÁSA

9.1. A Szervező a 7.1.a és a 7.1.b pontban írt Üzleti célú juttatásokat a Játék lezárását követő 90 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi címre. A Szervező az Üzleti célú juttatás kézbesítését kétszer kísérel meg a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy az Üzleti célú juttatás átvételére a GLS General Logistics System Hungary Csomag Logisztikai Kft futárszolgálat/ Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így az Üzleti célú juttatás átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező az Üzleti célú juttatás átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező kizárja a felelősségét az üzleti célú juttatások a GLS General Logistics System Hungary Csomag Logisztikai Kft futárszolgálat / Magyar Posta által történő kézbesítése során felmerülő hibák, késések, jogosulatlan átvétele okán. Az üzleti célú juttatások elvesztése, elhagyása, megsemmisülése, jogosulatlan általi felhasználása esetére a Szervező kizárja a felelősségét, az üzleti célú juttatások nem pótolhatóak.

9.2. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy az üzleti célú juttatással kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint ezek átvételére és igénybevételére csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával - elvált szülők esetén a szülői felügyeletet gyakorló szülővel - együtt jogosult.

9.3. A Szervező az Üzleti célú juttatások nyertesének a nevét a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakcíme (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

9.4. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére az Üzleti célú juttatásokat azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. Ez esetben a tartaléknyertes lép a nyertes helyébe. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Szervező megbízottját semmilyen felelősség nem terheli.

9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

10. ADÓZÁS

Az üzleti célú juttatásokhoz tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt az üzleti célú juttatások fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli. Az üzleti célú juttatások kézbesítésével járó futárköltséget és/vagy postaköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. az Üzleti célú juttatások átvételének helyszínére történő utazás költségei, hazautazás üzemanyagának költsége) a nyertes Játékost terhelik.

11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalon érhetők el. A játékról nem teljes körű információk érhetők el a boltokban elhelyezett és médiumokon megjelenő reklámanyagokon, illetve a különböző médiában elhelyezett hirdetéseken keresztül.

A résztvevők a Játékkal és az üzleti célú juttatásokkal kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is az info@admagic.hu ügyfélszolgálati e-mail címre írhatnak.

12. ADATVÉDELEM

A Játékosoknak a Játékkal kapcsolatos személyes adatai kezelésének jogalapja: az EU 2016/679. számú Általános Adatvédelmi Rendeletének („GDPR”) 6. cikk (1) a) pontja – a Játékos önkéntes hozzájárulása. Adatkezelő: a Szervező. Az adatkezelés célja a Játékos részvételének biztosítása a Játékban. A Játékos jogosult arra, hogy hozzájárulását bármikor visszavonja. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét. A Játékos hozzájárulása hiányában a Játékban nem vehet részt.

A Nyerteseket a Szervező a Játékban résztvevő, általuk regisztrált email cím segítségével azonosítja, így az időközbeni esetleges változással járó, valamint a Szervező érdekkörén kívüli technikai okból felmerülő problémákért a felelősséget a Szervező nem vállalja. A nyertesek személyét a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalon nyilvánosságra hozzák. A nyilvánosságra hozatal célja, hogy ha a Játékos valamilyen technikai akadály miatt nem kapta meg az értesítést a nyertességről, akkor a weboldalon tud tájékozódni, hogy nyert-e.

A Játékosok az adatkezeléshez való hozzájárulásukat a regisztráció során adják meg az erre vonatkozó checkbox kipipálásával, mely mellett a Szervező elhelyezi a jelen Szabályzathoz vezető linket azzal, hogy a regisztráció elvégzésével a Játékos a Szabályzatban foglalt adatkezelési rendelkezéseket elfogadja és a regisztrálással önkéntes, határozott és kifejezett hozzájárulását adja az általa megadott személyes adatoknak a Szabályzat szerinti kezeléséhez.

A Játék során kezelt személyes adatok köre:

- név,
- e-mail cím,
- a nyertesek laccíme (az üzleti célú juttatás kézbesítése érdekében),
- a Játékban való részvétel alapjául szolgáló vásárlás adatai (vásárlást igazoló blokk AP kódja, valamint a vásárlás dátuma és időpontja),
- a Játékkal kapcsolatban a Játékos részéről rendelkezésre bocsátott egyéb adat (pl. kommunikáció az üzleti célú juttatás átvételével kapcsolatban).

Az adatkezelés időtartama: A személyes adatok az adatkezeléssel kapcsolatos jogszabályi és/vagy szerződéses elévülési idő végén kerülnek törlésre. A Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 6:22. § szerint, ha a Ptk. eltérően nem rendelkezik, a követelések 5 év alatt évülnek el. Az adatmegőrzési idő így a Játék végét követő 5 év, mert a Játékkal kapcsolatos

esetleges követelések ekkor évülnek el. Az elévülést megszakító cselekmény az adatmegőrzési időt az elévülés bekövetkezésének új időpontjáig meghosszabbítja.

Ha az adatokat a Szervező a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § szakasza alapján köteles megőrizni, akkor az adatokat a Szervező a Játékot követően 8 év múlva törli. A gyakorlatban ilyen eset, ha az adatok a könyvelést alátámasztó iratok részét képezik.

Ha a Játékos önkéntesen, előzetesen, egyértelműen és kifejezetten hozzájárul, a Szervező reklámokat és hírleveleket küldhet neki e-mailben. **A hozzájárulás nem feltétele a Játékban való részvételnek.** A hozzájárulás például a regisztráció, vagy a kódfeltöltés során adható meg. Az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk § (1) a) pontja, valamint a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény 6. § (1) pontja. Az adatkezelés célja, hogy a Szervező a Játékos részére információkat küldjön a termékeiről, esetleges nyereményjátékairól. A hozzájáruló nyilatkozat bármikor korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen visszavonható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét. A hozzájárulás hiányában a Szervező nem tud e-mailben reklámokat és hírleveleket küldeni. A kezelt adatok köre: a lehetséges címzett neve és e-mail címe. Ha az érintett hozzájárulását visszavonja a hírlevél alján található leiratkozási linkkel vagy a hírlevél szolgáltatás megszűnik, akkor a személyes adatokat törölni kell.

Ha a személyes adatok kezelése közvetlen üzletszerzés érdekében történik, az érintett jogosult arra, hogy bármikor tiltakozzon a rá vonatkozó személyes adatok e célból történő kezelése ellen, ideértve a profilalkotást is, amennyiben az a közvetlen üzletszerzéshez kapcsolódik.

A Játékkal kapcsolatos személyes adatokat a Szervező nevében adatfeldolgozóként kezeli a Játék időtartama alatt:

<p>Admagic Kommunikációs Kft. 1015 Budapest, Széna tér 1/A telefonszám: +36 1 2247740 info@admagic.hu</p>	<p>A nyereményjátékok lebonyolításáért felel. Ennek során a nyereményjátékokkal kapcsolatban a Szervező által kezelt személyes adatokhoz fér hozzá. Adatkör: vezetéknev, keresztnév, email cím, irányítószám, településnév, cím, telefonszám.</p> <p>Tevékenységei például: weboldal programozás, blokk ellenőrzés, sorsolás lebonyolítása, vásárláshoz kötött nyereményjáték során regisztrációk gyűjtése, ellenőrzése, tárolása és átadása a Szervező részére, nyereményjátékot megelőzően tájékoztató eDM kiküldése. Az adatokat a nyereményjáték lezárását követően törli.</p>
--	--

A személyes adatokkal kapcsolatos adatvédelmi jogokat és jogorvoslati lehetőségeket, és ezzel kapcsolatban a GDPR vonatkozó rendelkezéseit és korlátozásait részletesen a Szervező

adatkezelési tájékoztatója és a GDPR tartalmazza (így különösen a GDPR 15., 16., 17., 18., 19., 20., 21., 22., 77., 78., 79. és 82. cikkei). A Játékosok jogosultak az átlátható tájékoztatásra a személyes adataik kezelésével kapcsolatban, jogosultak hozzáférni a személyes adatokhoz és másolatot kérni, kérhetik pontatlan vagy nem teljes személyes adataik helyesbítését, pl. dátum. A törléshez való jog („az elfeledtetéshez való jog”) lehetővé teszi a Játékosok számára, hogy töröltesék személyes adataikat, ha nincs jogszerű indok azok további használatára. A Játékosok kérhetik a személyes adataik további kezelésének korlátozását – ekkor a Szervező továbbra is tárolhatja a személyes adatokat, de egyébként nem használhatja fel azokat. A Szervező a fentiekkel kapcsolatos kéréseknek egy hónapon belül köteles eleget tenni. Szükség esetén, figyelembe véve a kérelem összetettségét és a kérelmek számát, ez a határidő további két hónappal meghosszabbítható. A Játékosok jogosultak nemzeti adatvédelmi felügyeleti hatóságuknál panaszt tenni a személyes adatok Szervező általi kezelésével kapcsolatban. Magyarországon a felügyeleti hatóság a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (<http://naih.hu/>; 1530 Budapest, Pf.: 5.; telefon: +36-1-391-1400; fax: +36-1-391-1410; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu). Az érintettek ezen túlmenően bírósághoz is fordulhatnak (www.birosag.hu). A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik. A per – az érintett választása szerint – a Szervező székhelye vagy az érintett lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható.

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, címélírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), az Üzleti célú juttatások kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Szervező megbízottja semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező és a Lebonyolító az Üzleti célú juttatás tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között az Üzleti célú juttatás gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal / Magyar Posta által megküldött Üzleti célú juttatását nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Szervező megbízottja semminemű felelősséget nem vállalnak.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

Bármilyen külső, nem a Weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a Pályázatbeküldésbe, stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375 § alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását pedig az valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs

rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntett miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését az összes üzleti célú juttatás átadása előtt kérelmezi.

Esetenként előfordulhat, hogy a Szervezőn vagy a Lebonyolítón kívülálló okokból az SMS és/vagy az online szolgáltatás nem használható. A Játékos ebből kifolyólag tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technika függvénye és ezért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. A fentieket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a Szervezőn és partnerein kívülálló tényezők, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, a mobileszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező ezért nem vállal felelősséget az alábbi esetekben sem:

- a) a Játékos készüléke kikapcsolt állapotban van vagy lemerült,
- b) a Játékos Pályázatát nem megfelelő formátumban küldi el,
- c) nem megfelelő a hálózat lefedettsége, vagy a számítógép/telefon egyéb ok miatt nem elérhető,
- d) a Játék közben a Játékos egyenlege lemerül,
- e) a Játékos telefonja nem alkalmas vagy adott pillanatban nem képes SMS üzenetek fogadására,
- f) a mobil és internetszolgáltatón, illetve a válaszüzenetet kézbesítő harmadik félén kívül álló okból kifolyólag nem tudjuk kézbesíteni a Játékos számára a választ.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 75 darab Pályázat, a Szervező fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett 75 üzleti célú juttatásnál kevesebbet adjon át.

A Szervező a nyertesek névsorát a www.ujranyar.kaiser.hu weboldalon hozza nyilvánosságra az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 30 munkanapon belül. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a játékos adat- illetve Pályázatfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

Szervező, illetve Szervező megbízottja kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján - indokolt esetben bármikor megváltoztathassa.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Szervező bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot módosítani. A módosítás tényéről a Lebonyolító a játékosokat az ujranyar.kaiser.hu oldalon keresztül tájékoztatja.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. Bármilyen, módosításról szóló értesítést a www.ujranyar.kaiser.hu honlapon keresztül közöl a Szervező a Játékosokkal.

A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban résztvevő, promóciós matricával ellátott termékek.

A Szervező nem garantálja továbbá, hogy csak és kizárólag a promóciós időszak alatt lesznek promóciós matricával ellátott termékek az üzletek polcain (azaz a játék időtartama előtt és után is lehetnek promóciós matricával ellátott termékek a boltokban). Ettől függetlenül a nyereményjátékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel lehet.

Bármilyen a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták vonatkozásában a felek alávetik magukat a magyar bíróságok joghatóságának és a Szolnoki Járásbíróság illetékességének.

Budapest, 2018. szeptember 06.

MECOM GROUP s.r.o.

Szervező